



**МОСИГРА**

**Крупнейшая в Европе сеть  
магазинов настольных игр.**

**Магазины в РФ, РБ,  
Украине, Казахстане.**

**[mosigra.ru](http://mosigra.ru)**



**Magellan**

**Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.**

**[mglan.ru](http://mglan.ru)**

Правила игры скачаны с **[mosigra.ru](http://mosigra.ru)**

# Челюсти

семейная версия

2–4 игрока

От 6 лет

Партия 15 минут

Объясняется за 30 секунд

✓ Смешная и быстрая

✓ Это стоит снимать

✓ Партию хочется повторить

## Об игре

Челюсти возвращаются по-семейному со специальными капями для детей. В свой ход вы берёте карту с заданием. Оно может быть на объяснение слов или на выполнение действия. В этом вам мешает пластиковая капа во рту. За каждое выполненное задание вы получаете очки. Побеждает тот, кто набрал больше всех.

## Состав и подготовка

- 4 капы — раздайте всем игрокам капы. Синие для взрослых, красные для детей.
- 4 карты «Реванш» — раздайте каждому игроку по одной карте «Реванш». С их помощью можно попытаться пройти какой-то вызов ещё раз.
- 49 карт заданий — карты заданий разделены по цветам, которые определяют категорию. Сложите все карты в одну колоду, перемешайте и положите её в центр стола. Рядом оставьте место для сброса.
- Правила, вы как раз держите их в руках.

Раздайте всем лист бумаги и ручку — чтобы записывать ответы и считать очки. А также подготовьте таймер в телефоне.

Теперь вы можете начать играть, попутно заглядывая в правила.



## Как надеть капу



## Ход игры

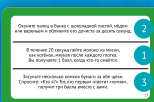
Самый младший игрок будет ходить первым, далее игра пойдёт по часовой стрелке. Первый игрок надевает капю и берёт верхнюю карту заданий из колоды.

Вы можете выбрать одно любое задание с карты и попытаться выполнить его только один раз. Если вы справились, то запишите себе то количество очков, которое указано на карте. При этом во время вашего хода капю всегда должна быть у вас во рту, если иное не указано на карте. Если сейчас не ваш ход, вам не бросили вызов и вы не выполняете общее задание, вы можете вытащить капю.

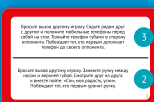
После того как вы завершили задание, положите сыгранную карту в сброс и передайте ход следующему игроку.

Всего в игре семь разных заданий, которые разделены по цветам:

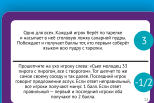
- Выполните задание в одиночку. Вы получаете столько очков, сколько написано рядом с тем заданием, что вы выполнили.



- Бросьте вызов другому игроку. Выберите любое задание с карты и другого игрока, он надевает капю. Тот, кто справится с вызовом первым, получает указанное количество очков. Если другой игрок отказывается от вызова, вы получаете указанное количество очков. Если вы провалили вызов, вы можете использовать свою карту «Реванш», чтобы сделать ещё одну попытку, не меняя задания. Другой игрок также может использовать свою карту «Реванш». За один вызов игроки могут разыграть только одну карту «Реванш».



- Одно для всех. Выберите задание на карте: все игроки пытаются выполнить его. В задании будет указано, кто и как получает победные очки.



- Прочтите вслух слова с карты, чтобы объяснить слово или имя. Все игроки могут попытаться угадать слово. У всех только одна попытка. Если это

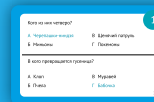


слишком сложно, вы можете использовать любые слова для объяснения. Первый игрок, который верно ответит, получает очки вместе с вами.

- Выберите одно слово и громко прочтите его. Остальные игроки записывают то, что услышали. Вы и все игроки, которые смогли угадать слово, получают очки.



- Выберите задание, прочтите вопрос и варианты ответов. Все игроки записывают ответ. Вы и все игроки, которые смогли верно назвать ответ, получают очки.



- Выберите задание и прочтите предложение. Все игроки записывают то, что услышали. Вы и все игроки, которые смогли правильно записать предложение, получают очки.



## Конец игры и определение победителя

Круг заканчивается, когда каждый игрок возьмёт по одной карте заданий. Игра заканчивается после четырёх кругов. Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

## Игра сочетается с...

«Ответь за 5 секунд» и «Крокодилом» – попробуйте объяснять слова с капю.



Авторы: Team Identity Games.

Локализация игры

Разработка: Анна Половцева, Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова, Павел Коврижкин.

Тексты: Павел Коврижкин, Анна Половцева.

Дизайн и вёрстка Екатерина Лыскова.

Корректор Ксения Ларина.

© 2019 Identity Games. Все права защищены.

© Издание на русском языке.

ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал,

дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.

Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры

без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!

*\*Для соблюдения гигиенических норм промывайте и высушивайте все капю после каждой игры.*

