

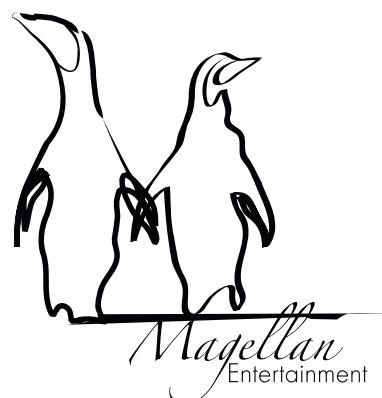


МОСИГРА

**Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.**

**Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.**

mosigra.ru



**Магеллан — российский
производитель игр и подарков.**

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

ЭКОНОМИКУС

БИРЖА ТОРГОВ



30+
минут



2-8
игроков



9+

Видеообъяснение правил игры: economicusgame.com

САМОЕ ГЛАВНОЕ ПРАВИЛО

Игрок получает Звёзды Репутации:

- по 1 Звезде за каждую отрасль, где есть его компании (за присутствие в отрасли);
- по 1 дополнительной Звезде за каждую отрасль, где лидирует по числу компаний.

Теряя лидерство или присутствие, игрок теряет соответствующие Звёзды Репутации.

Чтобы выиграть, нужно набрать победное число Звёзд Репутации и удержать их до конца хода.

- 2 игрока ведут игру до 11 Звёзд;
- 3 игрока - до 10 Звёзд;
- 4 игрока - до 9 Звёзд;
- 5 - 6 игроков - до 8 Звёзд;
- 7 - 8 игроков - до 7 Звёзд.



Коробка с удобной
укладкой для
компонентов

Центральный элемент
игрового поля
x 1

Сегменты
игрового поля
x 10



Жетон активной отрасли x 1



Звёзды репутации x 50



Фишки компаний игроков x 12 x 8



Фишки заказов игроков x 3 x 8



Монеты x 100



Жетон кризисного прогноза x 1



Жетоны силы кризиса x 4



Кубики 6-гранные x 2



Стираемые маркеры
со стёркой в колпачке x 2



Карты событий,
кризисов
и рисков



Жетон активного игрока x 1

Правила игры x 1



30+
минут



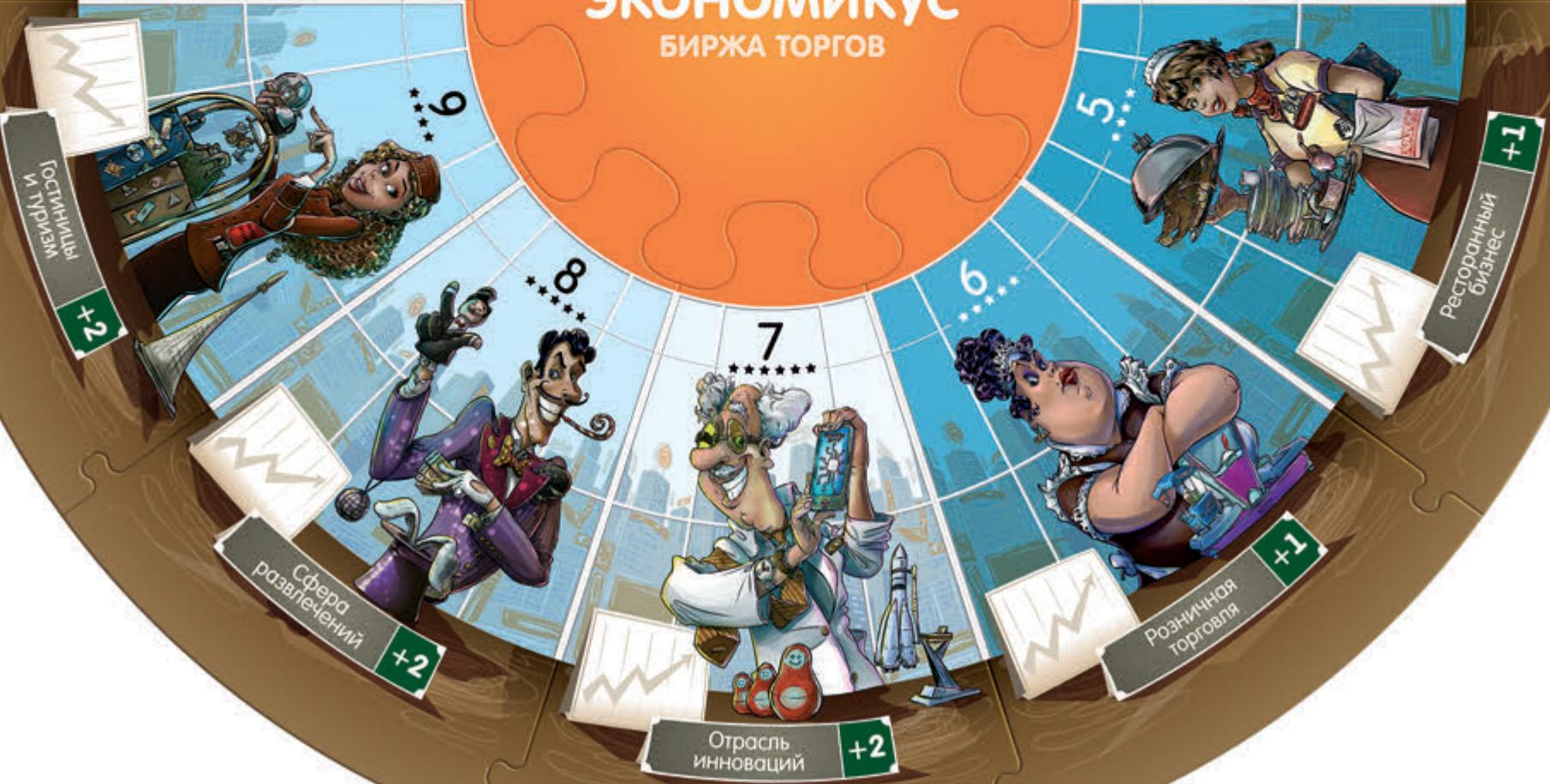
2-8
игроков



9+

ЭКОНОМИКУС

БИРЖА ТОРГОВ



БАЗОВЫЕ И ПОЛНЫЕ ПРАВИЛА

Вы можете играть по базовым или полным правилам. Базовые правила подойдут для знакомства с игрой. Партия длится 20 - 40 мин.

Полные правила будут интересны тем, кто уже освоился с игрой - в игру добавляются игровые карты и ещё ряд интересных игровых правил. Партия занимает около 1,5 ч.

БАЗОВЫЕ ПРАВИЛА

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Начиная с центрального элемента выкладывается игровое поле из секторов-отраслей по порядку их номеров. В центр поля высываются вперемешку монеты и Звезды Репутации.



Перед игрой все игроки получают свои фишки компаний (12 шт) и заказов (3 шт) своего цвета и берут по 20 монет (на сумму 20M).

Игроки бросают по кубику и определяют, кто будет первым игроком.

Начиная с первого игрока делается стартовая расстановка двух компаний - только в отраслях с белыми номерами (это отрасли 2, 3, 4, 5, 6) в таком порядке:

- первый игрок размещает одну свою компанию в любой из отраслей с белыми номерами;
- следующие игроки поочередно по кругу размещают по одной своей компании;
- в обратном порядке от последнего игрока к первому все размещают по второй своей компании;
- все игроки получают свои первые Звёзды Репутации в соответствии с ситуацией в отраслях.

Первый игрок начинает игру.

ХОД ИГРОКА

Очередной игрок, который сейчас делает ход, (активный игрок) - получает Жетон активного игрока с подсказкой о порядке хода и ведет игру, называя фазы хода.



Активный игрок бросает кубики. Сумма на кубиках определяет активную отрасль, рядом с её номером кладётся Жетон активной отрасли.

Если поле отраслевой цены в отрасли ещё пустое, сюда маркером записывается цена, равная номеру отрасли.



Дубль (только для игры по полным правилам)

При выпадении одинаковых значений на кубиках:

- все игроки выплачивают проценты по кредитам;
- открывается и применяется верхняя карта из колоды карт событий и кризисов.

Когда в какой-то колоде остается 1 карта, карты из сброса замешиваются обратно в колоду.

Фаза 1 - ПРИБЫЛЬ



Все компании всех игроков в активной и соседних с ней отраслях приносят своим владельцам прибыль.

Размер прибыли каждой компании указан числом на зелёном фоне рядом с названием отрасли, прибыль игроки получают из банка.

Фаза 2 - СУДЬБЫ ЗАКАЗОВ



Если в активной и соседних с ней отраслях есть чьи-то фишки заказов, определяется их судьба.

Для каждой такой фишки заказа её владельцем бросается кубик, к значению кубика прибавляется число компаний игрока в отрасли с заказом.

Если в сумме получается 6 или более, то заказ считается успешно выполненным - игрок забирает фишку заказа и стопку монет суммы контракта под ней.

В противном случае, игрок платит в банк 2M расходов по выполнению заказа и сдвигает фишку заказа и стопку монет под ней в сегмент ниже.

Если фишка заказа уже находилась в 3-ем сегменте, она не может быть сдвинута ниже - заказ считается проваленным, игрок теряет фишку заказа и не получает монеты суммы контракта (фишка убирается в коробку до конца игры, монеты возвращаются в банк).

Фаза 3 - АУКЦИОН



В отрасли проводится аукцион между всеми игроками по покупке объекта недвижимости от города с целью создания в отрасли новой компании. Начальная цена аукциона равна отраслевой цене, записанной в поле отрасли.

Первым свою ставку называет активный игрок - не ниже цены, записанной маркером в поле отрасли, или говорит пас. Далее все игроки по очереди называют свои ставки больше названных ранее или пасуют - ставки называются игроками по кругу до тех пор, пока не спасают все, кроме одного.

Игрок, выигравший аукцион, платит в банк названную им ставку и размещает в отрасли свою фишку компании.

Если с созданием новой компании меняется ситуация в отрасли (с присутствием и лидерством игроков), игроки могут получать и терять Звёзды Репутации.

Цена сделки на аукционе становится новой отраслевой ценой.

Если же никто из игроков не захотел участвовать в аукционе, отраслевая цена падает на 1M (но не ниже 1M).

Фаза 4 - НОВЫЙ ЗАКАЗ



В отрасли проводится размещение Городского Заказа методом аукциона на понижение цены контракта. Начальная цена контракта - 7M.

Все игроки поочередно, начиная с активного игрока, предлагают цену, за которую берутся выполнить заказ, или пасуют. Первый игрок называет цену не выше начальной, затем называются цены меньше названных ранее - до тех пор, пока не спасают все, кроме одного.

Игрок, выигравший заказ, размещает в верхнем сегменте отрасли свою фишку заказа, под которую из банка кладется стопка монет суммы контракта. Если у выигравшего Заказ нет в отрасли ни одной компании, такой игрок сразу платит в банк 2M расходов по привлечению субподрядчика.

В аукционе за Городской Заказ не могут принимать участие игроки, у которых нет свободных фишек заказа.

ЗАВЕРШЕНИЕ ХОДА

Завершая ход, активный игрок передает кубики и Жетон активного игрока следующему по часовой стрелке игроку.

ПОЛНЫЕ ПРАВИЛА

Игровое поле раскладывается случайным образом.

Перед началом игры перетасовываются и выкладываются рядом с игровым полем 2 колоды игровых карт рубашкой вверх: колода карт рисков (оранжевые) и колода перетасованных вместе карт событий и кризисов (синие) и кризисов (чёрные).

В 7-й отрасли (Инноваций) размещается Жетон активной отрасли и Жетон кризисного прогноза.

СОБЫТИЯ И КРИЗИСЫ

При каждом выпадении дубля и при каждом достижении кем-то нового максимума числа Звёзд Репутации среди всех игроков - открывается и выполняется карта из смешанной колоды Событий и Кризисов (колода синих и черных карт).

В начале игры сразу после стартовой расстановки открывается одна карта из колоды Событий и Кризисов, если у кого-то из игроков оказывается 4 Звезды Репутации.

ПОКУПКА НА РЫНКЕ КОММЕРЧЕСКОЙ НЕДВИЖИМОСТИ

Непосредственно перед началом аукциона за объект недвижимости от города все игроки могут попытаться создать в активной отрасли компанию, купив объект недвижимости не у города, а на рынке коммерческой недвижимости.

Игроки могут купить недвижимость по действующей отраслевой цене, но при этом открывают верхнюю карту из колоды карт рисков (оранжевая), или по двойной отраслевой цене без открытия карты рисков.

Карта рисков вскрывается и выполняется после уплаты игроком стоимости объекта. Если в результате карт рисков компания не может быть создана сразу, то фишка компании размещается на границе игрового поля. На это время компания не приносит прибыли и не влияет на Звёзды Репутации.

Каждый игрок в один ход может купить только один объект на рынке коммерческой недвижимости.

КРЕДИТЫ

В любой момент игроки могут взять под свою компанию кредиты - игрок переворачивает фишку компании и получает из банка по 5M.

Кредит бессрочный, проценты по кредиту - 1M.

Погасить кредит игрок может в любой момент - игрок возвращает взятую сумму и проценты (то есть 6M) и переворачивает фишку компании обратно.

Также все игроки платят проценты по всем своим кредитам при каждом выпадении на кубиках дубля. Если игрок решает погасить кредит в этот момент, то проценты не платятся дважды.

Компания с кредитом остается полноценной компанией - приносит прибыль и учитывается при определении полагающихся игроку Звёзд Репутации.

ПРОДАЖА КОМПАНИЙ

В любой момент игроки могут продавать свои компании в банк за половину действующей отраслевой цены (округления делаются в большую сторону).

Продавая компанию с кредитом, игрок должен погасить кредит сразу после продажи компании.

При продаже компаний игроками может меняться ситуация с присутствием и лидерством в отраслях, и игроки могут терять и получать Звёзды Репутации.

БАНКРОТСТВО

Если игроку не хватает монет для обязательных выплат (расходы по выполнению контрактов, выплата процентов по кредитам, выплата ставки на аукционе), игрок может и должен брать новые кредиты, если у него ещё есть компании без кредитов, или продавать свои компании за половину цены.

В случае когда даже продав все компании игрок не может рассчитаться по всем обязательным выплатам, он объявляется банкротом и выбывает из игры.

ОПИСАНИЕ ИГРОВЫХ КАРТ

КАРТЫ РИСКОВ (24 КАРТЫ)

В колоде карт рисков равное количество карт «без особых происшествий» и следующих карт:

- проблемы с документами - создание компании затягивается до следующего хода игрока;
- необходимость капремонта - игрок тратит 4М на проведение капитального ремонта, создание компании затягивается до следующего хода игрока;
- срыв сделки - сделка отменяется, игрок получает назад сумму сделки за вычетом 2М расходов по сопровождению сделки;
- срыв сделки с блокированием суммы - сделка отменяется, игрок получает назад сумму сделки за вычетом 2М расходов, но только в начале своего следующего хода.

Карты «без особых происшествий»:

- вам повезло, дополнительные расходы по сделке составили всего 2М (4М, 6М, 8М), но больше ничего не случилось.

Каждой карты по 3 экземпляра, всего в колоде 24 карты.

КАРТЫ КРИЗИСОВ И СОБЫТИЙ (24 КАРТЫ)

Карты Кризисов - по 8 карт каждого вида

- карта Кризисного Прогноза перемещает Жетон кризисного прогноза в активную отрасль;
- карта Начала Кризиса начинает или усиливает кризис в отрасли с кризисным прогнозом: в отрасли размещается Жетон кризиса силой -1, который заменяет собой значение прибыли в отрасли. На время размещения в отрасли Жетона кризиса все компании отрасли становятся убыточными. Если при открытии карты Начала Кризиса в отрасли уже был Жетон Кризиса, то он переворачивается/заменяется на Жетон со следующим по силе значением.

Карты Событий - по 1 карте каждого вида

- удвоение процентных ставок по кредитам;
- дотация от города игроку с наименьшим числом компаний на игровом поле;
- увеличенные начальные суммы контрактов Городских Заказов;
- уменьшенные начальные суммы контрактов Городских Заказов;
- увеличение срока выполнения всех действующих контрактов по Городским Заказам;
- уменьшение срока выполнения всех действующих контрактов по Городским Заказам;
- повышение отраслевой цены в активной отрасли;
- при покупке объекта недвижимости по отраслевой цене игрок открывает сразу две карты рисков и одну из них может сбросить, не применяя её эффект.

СОВЕТЫ ПО ИГРЕ

Прибыльность отраслей. Цвет фона отраслей на игровом поле отражает их прибыльность с учетом вероятности выпадения отрасли. Так 12-я отрасль, несмотря на высокую прибыль компаний, окрашена в достаточно тёмный цвет - потому что выпадает очень редко - на кубиках лишь одна комбинация, которая дает в сумме 12.

Городские Заказы. Выполнение заказов для города может быть очень прибыльным. Но будьте осторожны - если у вас в отрасли не очень много компаний, у вас большой риск не выполнить заказ и потерять не только деньги, но и фишку заказа. Потеряв все 3 свои фишки заказов, вы не сможете принимать участие в торгах за Городские Заказы, и другие игроки будут получать заказы от города без конкуренции по слишком выгодной цене.

Кредиты. Будьте осторожны с чрезмерными кредитами - если под все ваши компании у вас взяты кредиты, то, помимо выплаты существенных процентов, изменение экономической ситуации может привести к вашему банкротству. Но разумное кредитование позволит вам ускорить развитие вашей сети компаний.

Кризисы. Вы можете прогнозировать вероятность наступления кризисов, отслеживая вышедшие карты. Начавшийся в отрасли кризис может быть удобным моментом для покупки компаний по низкой цене. И наоборот - иногда стоит вовремя уйти из убыточной отрасли, продав компании за полцены.



КОММЕНТАРИИ К ПРАВИЛАМ

Если на поле цены компаний в отрасли цена еще не указана, то цена считается равной номеру отрасли.

Если у игрока на руках нет свободных фишек заказов, он не может участвовать в аукционе за Городские Заказы.

Без свободных фишек компаний - игрок не может создавать компании (и торговаться на аукционе за объекты недвижимости).

Продажа, одалживание и передача монет, компаний, заказов, Звёзд между игроками запрещены. Вы можете договориться, что разрешаете определенные виды сделок, но это может сделать игру значительно дольше.

Возможность брать кредиты и продавать компании в любой момент означает, что игроки могут на аукционе заявлять ставки больше суммы монет на руках, но в случае победы в аукционе должны её выплатить - при необходимости продавая другие свои компании в банк за полцены или оформляя на них кредиты. Если игрок не может выплатить ставку, он объявляется банкротом, а компании покупает игрок, назвавший предыдущую ставку.

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ПРАВИЛА

Если вы хотите изменить длительность партии, используйте следующие варианты игры:

- игра ведётся до большего числа Звёзд Репутации;
- игра с ограничением по времени или числу ходов: побеждает игрок с наибольшим числом Звёзд Репутации, а среди игроков с равным числом Звёзд - игрок с наибольшей суммой чистых активов: сумма монет + сумма стоимостей компаний по действующим ценам в отраслях - сумма кредитов с учетом процентов.

О СОЗДАНИИ ИГРЫ

автор и издатель игры: Фёдор Корженков
иллюстрации: Илья Митрошин

Игра разработана совместно с Департаментом города Москвы по конкурентной политике

Отзывы и вопросы по игре,
запись на открытые игры и турниры,
новости о развитии игры:

www.economicusgame.com/mos