



МОСИГРА

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ,
РБ, Украине.

mosigra.ru



Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

Данетки

Разгадать данетку — значит распутать странную загадочную историю. Ведущий рассказывает часть этой ситуации, а отгадывающие должны восстановить всю историю целиком. Разрешается задавать только такие вопросы, на которые ведущий сможет ответить «да», «нет» или «несущественно».

Пример простой данетки:

- Пилот выпрыгнул из самолёта, упал на землю, но не разбился.*
- Он прыгнул с парашютом?*
- Нет.*
- Самолёт летел быстро?*
- Нет.*
- Человек падал не очень долго?*
- Да.*
- Самолёт стоял на взлётной полосе?*
- Да.*

Данетки

Классическая игра в данетки:

- Ведущий читает задание с лицевой стороны карточки вслух.
- Про себя читает полную историю на обратной стороне.
- Отвечает на вопросы, пока данетка не будет разгадана.
- Следующий игрок берёт карту и становится ведущим.



Скачать версию
для iPhone

Данетки

Спортивная игра в данетки:

В этом варианте игры важно не только разгадать историю, но и задать наиболее продуманные вопросы. Чем быстрее приходит отгадка, тем больше очков получит отгадавший. Вот как играть в этот вариант:

- 1. Выберите ведущего. После того как данетку отгадают, ведущим станет следующий по часовой стрелке игрок. Задача ведущего — не только отвечать на вопросы, но и фиксировать количество очков, которое получит отгадавший. Истории делятся на три категории по сложности: простые, средние и сложные. За каждую такую историю можно получить максимум 4, 5 или 6 очков соответственно.*
- 2. Давайте подсказки. Отгадывание одной данетки состоит из четырёх раундов, по 6 вопросов в каждом. Игроки задают свои вопросы — или высказывают версии — строго по очереди. Ведущий даёт игрокам подсказку через каждые 6 вопросов, независимо от количества игроков. За каждую данную подсказку история теряет в стоимости 1 очко. Подсказки вы можете найти на обратной стороне карточки с заданием.*

Данетки

Спортивная игра в данетки:

3. *Определите победителя. Отгадавший получает все оставшиеся очки. Если прошло четыре раунда, и никто не отгадал данетку — игроки проиграли. Случается такое, что во время задавания вопросов один из игроков озвучивает одну из подсказок. В этом случае после круга вопросов ведущий называет другую подсказку из списка. Если подсказки в списке кончились, ведущий придумывает свою подсказку.*

Игра в спортивные данетки заканчивается в заранее оговорённый момент, например:

- «Каждый игрок побывал в роли ведущего».
- «Было использовано 12 карточек» (количествократно числу играющих).
- «Один из игроков набрал 15 очков».
- «Поезд прибыл на Ленинградский вокзал».

Над игрой работали:

*Продюсеры: Д. Кибкало,
Т. Бокарёв.*

Художник А. Шестаков.

*А также: А. Бывшев,
С. Абдульманов, М. Половцев,
А. Половцева, Л. Савельева,
Л. Коваль.*



МОСИГРА
mosigra.ru



MGLAN
mglan.ru



тесера
tesera.ru



ИГРОЛОГИЯ
igrology.ru