



МОСИГРА

Российская сеть магазинов
настольных игр.

mosigra.ru



Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с mosigra.ru

- Можно выкладывать две карты подряд (одну сразу за другой), но нельзя выкладывать несколько карт одновременно.
 - Если несколько игроков одновременно нашли совпадения, выигрывает тот, кто первым положил свою карту в центральную колоду — вне зависимости от того, кто первым назвал номер. Другие игроки забирают свои карты обратно.
 - Если все игроки взяли все карты из своих стопок для взятия и ни у одного из них нет совпадения с верхней картой, игра останавливается и все игроки кладут свои карты на стол рубашкой вверх. Владелец коробки с игрой берет нижнюю карту из центральной колоды, кладёт её наверх и говорит: «Поехали!». Игроки берут свои карты, и игра продолжается.
4. Игра заканчивается, когда один из игроков избавится от всех своих карт — как в руке, так и в своей колоде для взятия.

Победа в игре

Первый игрок, избавившийся от всех своих карт, побеждает!



Разработка игры: Моурин Хайрон, Рон Бэдкин, Кэрон Бэдкин.

Механика: Макс Винтер Остерхаус, Эллен Винтер, Эл Вэллер.

Иллюстрации и графическое оформление: Джон Ковалик, Кэйтлин Квин-Кинни.

Проект-менеджер Том Стром.

Локализация: Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, М. Половцев, Е. Кутепова, Н. Комиссарова, М. Минина.

© 2009 Out of the Box Publishing Inc.

© Издание на русском языке. 000 «Магеллан», 2015.
125040 Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7.
Телефон +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.



Круги, круги, круги, больше кругов!

👤 2–4 игрока 🧑 11 От 8 лет ⌚ Партия 5–10 минут

Состав

- 73 карты с разноцветными кругами.
- Правила, которые вы сейчас держите в руках.

Об игре

Наперегонки разыгрывайте свои карты, находя соответствие с картой из центральной стопки по цвету и положению. Победу одержит самый внимательный и быстрый!

Цель игры

Первым избавьтесь от всех своих карт с кругами!

Подготовка к игре

1. Перемешайте карты.
2. Положите верхнюю карту в центр стола лицевой стороной вверх. Здесь будет центральная колода, на которую вы будете выкладывать разыгранные карты.
3. Вскрытую раздайте оставшиеся карты всем игрокам.
4. Каждый игрок не открывая своих карт кладёт их перед собой в собственную колоду.

Для игры вчетвером:



2

3

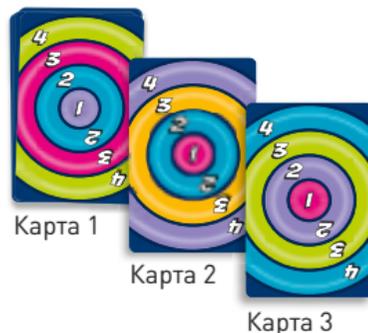
4

Вы можете начать играть прямо сейчас, параллельно читая правила.

Ход игры

1. Чтобы начать, первый игрок (владелец коробки) должен сказать «Поехали!»
2. Каждый игрок быстро набирает в руку карты из своей стопки — их может быть сколько угодно, но брать нужно по одной. Вы сами можете смотреть их сразу после того, как взяли, но не показывайте свои карты остальным!
3. Карту можно выложить, если хотя бы одно из колец на её лицевой стороне совпадает по цвету и положению с изображением на верхней карте центральной стопки. Игроки наперегонки выкладывают свои карты, складывая их в центральную колоду.
 - Очередности ходов нет! Разыгрывайте свои карты сразу же, как увидели совпадение.
 - Вы можете в любой момент брать новые карты из своей стопки.
 - Когда вы кладёте карту в центральную колоду, назовите номер круга, по которому есть совпадение.

Ещё одно важное правило: нельзя выкладывать карту, если номер совпадающего круга тот же, что у предыдущей разыгранной карты.



Пример. Следующей должна быть разыграна карта, с синим кругом 4, зелёным кругом 3 или фиолетовым кругом 2. Сначала игроки сыграли первую карту. Потом поверх неё положили вторую, потому что она совпадает по синему кольцу 2. Затем игроки сыграли третью карту, которая сейчас верхняя (потому что у них общий фиолетовый круг 1). Какую сыграть теперь? Можно с синим кругом 4, зелёным кругом 3 или фиолетовым кругом 2. Карта с фиолетовым кругом 1, не может быть сыграна — с этим кругом уже совпадала предыдущая сыгранная карта.