



МОСИГРА

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru



Magellan

Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**



ГНОМЫ

Правила игры

Подготовь королевство к зиме!

- 2-4 игрока
- От 12 лет
- Партия 45 минут
- Объясняется за 5 минут
- Хочется повторить
- Займёт весь вечер

Не хотите читать? А вот тут правила можно посмотреть:



Что будут делать гномы?

Чтобы пережить долгую и суровую зиму, которая уже близко, гномы должны хорошо подготовиться. Самое время добывать драгоценные камни, строить замки и запастись провиантом. Пока спят огненные драконы и ледяные великаны не вышли из-под земли. Осень — прекрасное время, чтобы мудро планировать свои действия!

Как играть?

Каждый ход ваши гномы будут что-то делать в королевстве (например, добывать самоцветы), вы будете расширять свои земли или же сражаться с монстрами. Помните, что гномы хитрые, поэтому могут работать на любых рудниках — как вы можете отправить своих добывать самоцветы у соседа, так и он может ковыряться в ваших копиях. Королевство вроде бы общее, но в конце игры нужно будет запереть замки на зиму и разобраться, куда гномы смогут попасть по стенам, а куда нет.

Но давайте обо всём по порядку. Лучше всего, если вы разложите пробную партию прямо сейчас. Правила написаны по шагам: просто делайте, что в них написано, и всё будет хорошо.

В коробке вы найдёте:

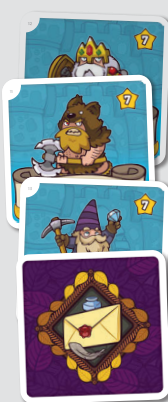
36 карт королевства



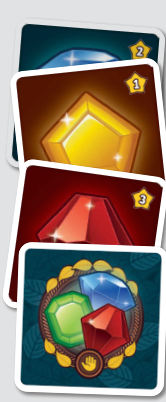
10 карт торговых целей



7 карт тайных целей



34 карты самоцветов



13 карт людоедов



7 фишек гномов каждого из 4 цветов



Наклейки на гномов, чтобы украсить своих верных рабочих.



И правила, которые вы держите в руках.

Подготовка к игре



А Карты торговых целей
Перемешайте карты торговых целей, откройте 3 из них и положите в ряд. Остальные положите рядом — это колода торговых целей. Их выполнение принесёт вам очки в конце игры.

Б Карты тайных целей
Перемешайте карты тайных целей и раздайте по 1 каждому игроку рубашкой вверх. Игроки читают свои тайные цели и кладут карты перед собой так, чтобы никто их не видел. Остальные не глядя верните в коробку, в этой партии они вам не понадобятся.

В Карты самоцветов
Разложите карты самоцветов в стопки по видам рубашкой вниз.

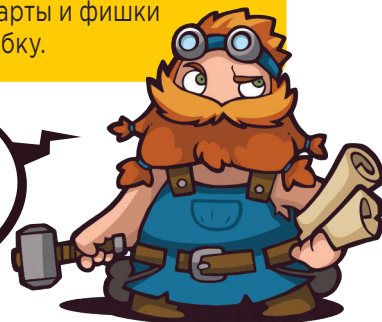
Г Карты королевства
Раздайте каждому игроку по 9 карт королевства одного цвета. Возьмите их в руку, это ваши владения.

Д Фишки гномов
Раздайте каждому игроку по 7 гномов такого же цвета, как его карты королевства. Это ваша стопка гномов, ваши отважные работники.

Е Карты людоедов
Перемешайте карты людоедов и положите колоду на стол рубашкой вверх.

Ж Расчистите место для королевства
Оставьте побольше места для того, чтобы выкладывать карты королевства. Понадобится свободная середина стола. Все неиспользуемые карты и фишки гномов верните в коробку.

Теперь вы можете
начать играть,
попутно заглядывая
в правила!




Ход игрока

Самый младший игрок начинает игру. После него остальные игроки ходят по часовой стрелке. Ход игрока делится на 3 части: выполнение действий, работа гномов и сброс карт. Затем ход переходит к следующему игроку. Игра завершится, когда кто-нибудь из игроков выполнит 3 цели, торговые или секретные.

1. Выполнение действий

Вы можете выполнить 3 действия за ход (4, если ваш замок в игре). Действие может быть одним из следующих: **сыграть карту королевства**, **поставить гнома** или **переместить гнома**. Вы можете выбрать любую комбинацию этих действий, например: сыграть 3 карты королевства, или поставить 3 гномов, или сыграть 1 карту королевства и 2 гномов и так далее.

 **Сыграть карту королевства:** во время первого хода первый игрок кладёт первую карту королевства в любом месте на столе. Выложенные карты теперь считаются частью вашего королевства. Затем кладите карты вплотную к уже выложенным или поверх других карт в стопку, если они совпадают по типам. Кладите карты так, как вам нравится, независимо от того, совпадают ли их стены, и соединяются они с вашим замком или нет. Тем не менее, в конце игры карты королевства, окружённые стенами, могут повлиять на победу или поражение.

Примечание: подробное описание карт королевства смотрите на странице 7.




Вы можете складывать в стопку карты только этих трёх типов. Тип карты можно посмотреть в её левом верхнем углу. Вы не можете класть карты поверх тех, на которых уже стоят гномы или на карты другого типа.

Нельзя класть карты поверх замков или монстров.


Положите 1 карту на стол...




...или положите карту поверх другой карты того же типа.
Например, кристалл на кристалл.

 **Поставить гнома:** вы можете поставить гнома из своей стопки на любую свободную клетку на игровом поле. Гнома можно ставить в любое королевство. Можно даже использовать замок другого игрока, чтобы воспользоваться «раскопкой». Чтобы выполнить задание карты королевства, на ней должно стоять столько фишек гномов, сколько требует карта для выполнения задания в части работы гномов. Например, в рубиновом руднике нужно 3 гнома, а в изумрудном – 2.



 **Переместить гнома:** вы можете переместить любого из ваших гномов на соседнюю карту. Вы не можете проходить через стены, и на этой карте должно быть свободное место, чтобы переместиться туда (даже если вы хотите просто пройти через карту, чтобы перейти к другой).



 **Сыграть карту людоеда:** использовать карту людоеда — это бесплатное действие. Во время части действий вы можете сыграть любое количество карт людоедов с руки.



2. Работа гномов

Во время этой части хода вы проверяете игровое поле и выполняете все задания карт королевства, для которых у вас есть нужное количество гномов. Все гномы, которые выполняют задание карты, должны быть вашего цвета. Переместите всех гномов, которые выполнили задание карты королевства, обратно в вашу стопку, а затем выполните действие (например: возьмите самоцвет, сделайте покупку в магазине, получите карту людоеда или раскопайте карту).



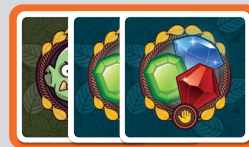
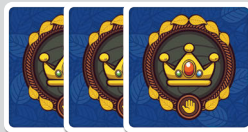
Будьте осторожны, гномы не возвратятся в вашу стопку до тех пор, пока они не выполнят задание, успешно или нет. Если задание карты королевства не может быть выполнено (например, в королевстве есть дракон, а ваши гномы на руднике), то они вернутся в вашу стопку с пустыми руками. Если для выполнения работы нужно 2 гнома, а у вас есть 3 на карте, оставьте лишнего гнома на карте и верните остальных 2.

3. Сброс карт

У вас может быть максимум **9 карт в руке**. Из них учитываются карты королевства, карты самоцветов и карты людоедов. Если у вас в этой части хода карт в руке больше, сбросьте карты самоцветов или людоедов, чтобы в руке осталось только 9 карт. **Карты королевства сбрасывать с руки нельзя.**

После этого ход переходит к следующему игроку.

Так как ни одна из карт королевства не может быть сброшена...




... нужно сбросить карту людоеда или карту самоцвета!

Карты королевства


Имейте в виду, что как только ваша карта королевства была выложена на стол, каждый игрок может поставить на неё своих гномов, чтобы использовать её.

Замок

Нет ничего более ценного для короля гномов, чем его замок. Большую часть мыслей короля занимает защита своих земель и завоевание новых территорий. Карты королевства не дают очков, пока они находятся у игроков в руках.

 **Дополнительное действие:** наличие замка вашего цвета на поле даёт вам одно дополнительное действие за ход, сразу как только вы выложили замок.




 **«Раскопка» карт:** чтобы вытащить карту из-под другой карты, вам нужно поставить 2 гномов в любой замок. В части работы гномов возьмите верхнюю карту любой стопки и положите её вниз, не поворачивая её. Вы можете раскапывать только те карты, на которых нет гномов.



Если в вашем королевстве есть монстр, действие «раскопки» в вашем замке не будет работать. Гномы могут раскапывать карты только в мирное время.



 **Строительство королевства:** по возможности кладите (или складывайте в стопку!) карты так, чтобы помешать планам ваших противников. Ключ к успешной игре состоит в создании стратегии, как построить могущественное королевство. В то же время вы должны уменьшать или ослаблять земли противника.

Ваше королевство — это все карты королевства в пределах стен вашего замка. Вы получаете очки за каждую такую карту в конце игры.

Чтобы узнать, принадлежит ли карта королевства вашему королевству, представьте себе гнома на карте замка и попробуйте переместить его на эту карту и при этом не проходить через стены. Если у вас получается, то эта карта является частью королевства.



Рудники

Чтобы заниматься торговлей, вам нужно добывать самоцветы в рудниках. Для этого поставьте нужное количество гномов на карту рудника, чтобы выполнить задание карты и добыть самоцветы в части работы гномов.

Но будьте осторожны! Если гномы не смогут завершить задание карты королевства, они вернуться в вашу стопку с пустыми руками.



Например: Анна поставила 2 гномов на алмазный рудник, но карт алмазов не осталось в нужной стопке. Гномы возвращаются в стопку гномов Анны без карты алмаза.



Поставьте указанное количество гномов на карту рудника...

...чтобы получить соответствующий самоцвет.



В конце игры вы добавляете очки за все оставшиеся карты самоцветов в вашей руке к общей сумме очков.

Таверна

Несмотря на свою сомнительную репутацию, людоеды предоставляют основные услуги для всех королей гномов: они берут на себя ответственность за грабежи, засады, запугивание и так далее.

Вы не можете перемещать гномов противника. Если кто-то блокирует вас (например, пока вы пытаетесь убить дракона, другой игрок ставит гнома на карту монстра), то единственный способ избавиться от него — нанять людоедов, чтобы они выполнили всю грязную работу.

Когда понадобится, вы можете получить карты людоедов в таверне. Если колода людоедов закончилась, перемешайте стопку сброса карт людоедов.

Использование карты людоеда является бесплатным действием.

Каждая карта людоеда учитывается в лимите карт у вас в руках и не даёт очков в конце игры.



Монстры

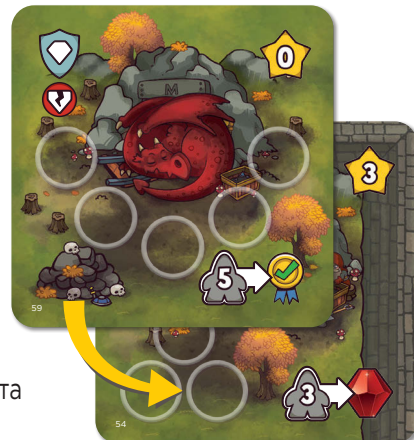
Монстры представляют угрозу. Драконы останавливают работу всех рудников в королевстве, а ледяные великаны отменяют дополнительные действия от замков.

Вы не можете положить никакую карту поверх монстра. Наличие любого монстра в стенах королевства будет препятствовать действию «раскопка».

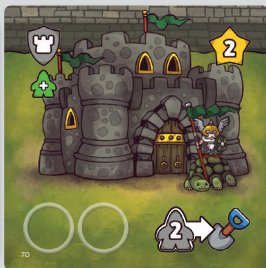


Чтобы победить 1 монстра, поставьте на его карту **5 гномов одного цвета**. После этого карта монстра убирается с королевства и кладётся вместе с картами целей игрока, который его победил.

Побеждённый монстр не считается выполненной целью и не приближает конец игры. Каждый побеждённый монстр даёт **+3 очка в конце игры**.



По возможности, попробуйте блокировать планы других игроков, положив дракона на их рудники.



Например: Борис хочет поставить своего третьего гнома на рудник, но в его королевстве есть дракон. Если он это делает, его гномы возвращаются в его стопку без карты рубина в части работы гномов.



Для выполнения торговой цели вы должны сделать покупку в магазине.

Как покупать в магазине?

Поставьте 3 гномов на карту магазина в части выполнения действий.

- В части работы гномов сбросьте с руки самоцветы, изображённые на одной из карт торговой цели, чтобы купить её.
- Верните сброшенные самоцветы в их стопки, положите возле себя купленную карту рубашкой вниз, выложите новую карту торговой цели вместо купленной.

Вы можете выполнить только 1 торговую цель за покупку.



Цели

В игре есть 2 типа целей, каждая из них даёт вам очки в конце игры:

1. Торговые цели

Для выполнения этой цели игроки собирают самоцветы, чтобы затем сделать покупку в магазине.



2. Тайные цели

Каждый игрок получает случайную тайную цель в начале игры. Тайные цели могут быть открыты в любой момент игры (даже в конце игры до подсчёта очков), если соблюдены требования, которые написаны на карте тайных целей.

У вас может быть только одна тайная цель на всю игру. После её выполнения новую вы не берёте.



Сохраняйте карты выполненных торговых целей, карту своей тайной цели и карты монстров, которых вы победили. **Они не учитываются в лимите 9 карт в ваших руках.** Удобнее всего складывать такие карты около себя в стопку, рубашкой вниз.



Конец игры

Если вы выполнили **3 цели**, после вашего хода наступает финальная стадия игры. Все игроки делают ещё один последний ход и переходят к подсчёту очков. Вы можете использовать любую комбинацию завершённых целей для начала финальной стадии игры. Например: 2 торговые цели и 1 тайную цель или 3 торговые цели.

Победа в игре

В конце игры игрок с наибольшим количеством очков побеждает. **Вы получаете очки за следующее:**



Завершённые цели: это могут быть либо торговые цели, либо ваши тайные цели. Каждая из них даёт столько очков, сколько указано в звёздочке.



Побеждённые монстры: монстры, которых вы победили в течение игры, дают вам 3 очка.



Самоцветы в руке: в конце игры любой самоцвет, который остался у вас в руке, даёт вам то количество очков, которое указано в звёздочке.



Королевство: каждая карта королевства (включая замки других игроков) в пределах вашего королевства даёт или отнимает столько очков, сколько указано в звёздочке. Сложите их вместе, чтобы узнать, сколько очков вы получили в конце игры. Если ваш замок до сих пор у вас в руке, вы не получите дополнительные очки. Если у нескольких игроков общее королевство (оба королевства в пределах общих стен), они получают одинаковое количество очков.

В случае ничьей побеждает игрок с самым большим королевством (по числу карт).
Если по-прежнему ничья, побеждает игрок с наибольшим количеством гномов на игровом поле.

? Часто задаваемые вопросы



В моём королевстве находится карта монстра, как мне сделать «раскопку»?

Даже если в вашем королевстве находится монстр, вы всё ещё можете сделать «раскопку» в чужом замке в другом королевстве.



Могут ли мои гномы перемещаться по диагонали?

При перемещении гнома можно двигать только по вертикали или горизонтали. По диагонали передвигать гнома нельзя.



Дракон примыкает к моему королевству по диагонали, считается ли что он в моём королевстве?

Монстр, примыкающий к вашему королевству по диагонали, не считается его частью. Он будет его частью, только если находится внутри стен вашего королевства.




Когда я играю карту замка, я получаю своё дополнительное действие сразу, или только в следующем ходу?


Вы получаете дополнительное действие сразу, как только сыграли карту замка.

Можно ли положить поверх ледяного гиганта, ещё одного ледяного гиганта?

Нет, это невозможно.

 Если в части работы гномов мне нужно одновременно выполнить два задания, например добыть изумруд и купить что-нибудь в магазине, в каком порядке нужно выполнять эти действия?

В каком вам удобнее. Вы можете сначала взять изумруд, а потом купить что-нибудь, и наоборот.

 Два замка примыкают друг к другу. Как понять, чьё это королевство?

При таком расположении вы и другой игрок делите общее королевство.

Поставьте гномов, чтобы →



Поставьте на карту королевства указанное количество гномов. Сколько именно, можно посмотреть на цифре в сером силуэте гнома.

→ Получить



Людоеда



Изумруд



Бриллиант



Рубин



2 топаза

Самоцветы можно получить в рудниках, а людоеды нанимаются в таверне.

→ Раскопать




Положите верхнюю карту королевства вниз стопки карт (не вращая её). Вы можете раскапывать только те карты, на которых нет гномов.

↻ Обменять



Обменяйте определённое количество самоцветов, необходимых для покупки, на карту торговой цели в магазине.

 У нас сложилась ничья, как подсчитывать карты в королевстве?

В случае ничьи, если вам пришлось подсчитывать самое большое королевство, считайте только верхние карты. Закопанные карты не в счёт.

Типы карт королевства



Замок



Рудник/
монстр



Таверна/
магазин



Монстр

Клетки



Дополнительное действие



Сыграв карту королевства с замком, вы получаете одно дополнительное действие каждый ход.

⊘ Монстры: драконы и великаны



Монстры не дают раскапывать карты в королевстве. Драконы также останавливают работу всех рудников, а ледяные великаны отменяют дополнительные действия от замков.

Автор и художник Л. Брюэ.
Разработка игры: А. Половцева, М. Половцев, Д. Чупикин.
Дизайн и верстка Е. Безлепкина.
Корректор К. Ларина.
© Издание на русском языке. ООО «Магеллан
Производство», 2019.
111033, Россия, Москва, ул. Золоторожский Вал, д. 11,
стр. 9, этаж 2, комн. 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.
Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателей запрещено.



МОСИГРА
mosigra.ru



Magellan
mglan.ru



vesuviusmedia.com