



MOSIGRA

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru



Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

Правила игры

Вам нужно разгадать загадочную историю: понять, что случилось и почему. И сделать это как можно быстрее, чтобы получить больше очков. Каждый из вас может задать ведущему по четыре вопроса до конца партии. Формулируйте их так, чтобы ответ ведущего — «да», «нет» или «неважно» — привёл вас к верному ответу. Победит тот, кто наберёт больше всех очков за разгаданные данетки.

Ход игры

1. Выберите ведущего для первой данетки. Он будет отвечать на вопросы и давать подсказки.
2. Ведущий читает вслух данетку. Теперь можете задавать ему вопросы. Такие, на которые можно ответить «да», «нет» или «неважно». Задавайте вопросы по очереди, начиная с игрока слева от ведущего.
3. После первого круга — то есть когда каждый игрок задал по одному вопросу — ведущий зачитывает верхнюю подсказку с обратной стороны данетки. Начинается новый круг вопросов.

Про подсказки:

Может случиться, что вы заранее, сами того не зная, озвучили подсказку с данетки: например, задали вопрос, который её содержит. Тогда ведущий эту подсказку пропускает и зачитывает следующую. А если на данетке уже не осталось неозвученных подсказок, ведущий придумывает свою.

Над игрой работали:
Продюсеры: Д. Кибкало,
Т. Бокарев.
Дизайнер А. Зубов.

Художник А. Мазеина.
Текст А. Приворотского.
А также: К. Ларина, Д. Чупикин,
О. Карпова, А. Давыдова.

Правила игры

4. Продолжайте задавать вопросы, пока не разгадаете данетку. Следующую подсказку вы получите после второго круга вопросов. Ещё одну — после третьего. После четвёртого партия заканчивается — ваше время вышло.
5. Если вы до конца партии раскрыли загадочную историю, то получаете столько очков, сколько указано на данетке: четыре очка за лёгкую, пять за среднюю, шесть за сложную. Отнимите по одному очку за каждую подсказку от ведущего, которую он успел озвучить к тому времени. Вы можете записывать очки в блокноте или использовать монетки — как вам удобно.
6. Если никто не разгадал данетку, очки никому не достаются. Ведущий зачитывает ответ. Можете взять следующую данетку и начать заново.

Игра заканчивается при одном любом условии:

- Каждый игрок побыл ведущим.
- Вы сыграли десять данеток.
- Один из игроков заработал десять очков.
- Поезд прибыл на Курский вокзал.

Посчитайте очки — у кого больше, тот победил.