

 2 игрока

 От 7 лет

 Партия 5 минут

Видеоправила
можно найти здесь:



Новая земля

Правила игры

Вы открыли новый материк, а другой великий мореход открыл океан. Вместе вы составляете карту мира. Каждый старается сделать так, чтобы его географическое открытие занимало больше места на карте.

Об игре

Вы собираете карту из девяти частей: выкладываете новые квадраты и поворачиваете уже выложенные. Каждый старается создать непрерывную цепочку своего типа местности: океана или материка. Игра закончится, когда вы выложите все девять квадратов. Победит тот, кто выложит самую длинную цепочку.

Состав

- 9 квадратов карты
- Правила игры, которые вы держите в руках



Подготовка

Договоритесь, кто из вас будет собирать материк, а кто океан.

Положите в центр стола **квадрат с розой ветров** — это центр карты.

Перемешайте восемь **квадратов с сушей и водой**. Положите их на стол стопкой лицом вверх.



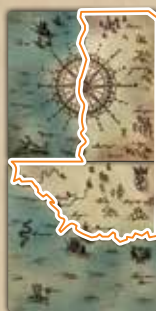
Ход игры

Первым ходит тот, кто недавно путешествовал.

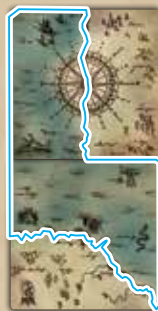
В свой ход вы можете сделать что-то одно:

- выложить новый квадрат
- или
- повернуть любой выложенный квадрат

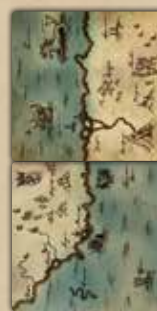
Выложить. Возьмите из стопки верхний квадрат. Положите на стол так, чтобы он хотя бы одной стороной соприкасался с розой ветров или любым другим выложенным квадратом. Старайтесь, чтобы ваш тип местности на сторонах совпадал.



Материк совпадает.



Океан совпадает.



Ни материк, ни океан не совпадают.

Важно:

Нельзя выкладывать больше трёх квадратов в ряд: у вас должна получиться карта три на три.

Перед тем как выложить квадрат, вы можете вертеть его в руках как угодно. Но как только квадрат лёг на стол, ваш ход закончился.



Повернуть. Выберите любой выложенный квадрат и поверните его на 90 градусов по часовой стрелке. Поворачивать квадраты можно не более двух раз подряд.

Пример:

Аня поворачивает квадрат. Боря поворачивает квадрат. Два поворота есть – Ане можно только выложить новый квадрат. Теперь снова можно поворачивать квадраты – Боря это делает. Аня тоже поворачивает квадрат. Два поворота есть – Боре можно только выложить новый квадрат.

Игра заканчивается, как только вы выложили последний, девятый квадрат.

Подсчёт очков

Найдите на карте самую длинную непрерывную цепочку смежных квадратов с вашим типом местности. Посчитайте, сколько квадратов использовано в этой цепочке.

Пример:



В цепочке Ани – материк из пяти квадратов.



В цепочке Бори – океан из шести квадратов.

Важно:

Углы не считаются соединениями – квадраты соединяются только вертикально или горизонтально.



*Цепочка материка из трёх квадратов
и океана из трёх квадратов.*

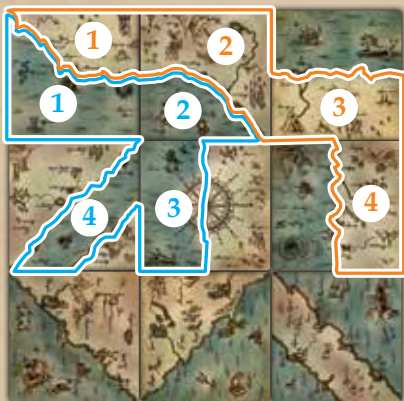


*Цепочка океана тут из двух квадратов.
Цепочки материка нет, потому что
углы не считаются соединениями.*

Если в вашей цепочке больше квадратов, вы победили!

Ваше географическое открытие — самое крупное на карте мира, а ваша фамилия — во всех учебниках географии.

Если ничья, проигрывает тот, кто выложил последний тайл.



*Цепочки океана и материка равны,
но Боря, собиравший океан, выложил
последний квадрат, поэтому победила
Аня, собравшая материк.*

Автор Райнер Книция.
Художник Мишель Мор.
Локализация игры
Разработка: Максим Половцев,
Анна Половцева, Иван Гудзовский.
Тексты Анна Давыдова.
Вёрстка Ольга Карпова.
Корректор Ксения Ларина.
© On license from XVgames
and Dr. Reiner Knizia, 2019. Все права защищены.
©Издание на русском языке.
ООО «Магеллан Производство», 2020.



mosigra.ru



mglan.ru



xvgames.it

111033, Россия, Москва, ул. Золоторожский Вал,
д. 11, стр. 9, этаж 2, комн. 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.
Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателей запрещено.
И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!