

Крупнейшая в Европе сеть магазинов настольных игр. Магазины в РФ, РБ, Украине.

mosigra.ru



Магеллан — российский производитель игр и подарков. mglan.ru

# НИЧЕГО человеческого?

## Правила игры









2025 год, машины давно у власти, пора пройти тест, не скрывается ли в вас что-то человечное... Исключительная память это лучшее доказательство, что по вашим синтетическим венам, течет машинное масло.

#### Состав

- 48 карт Памяти.
- 3 карты Короткого замыкания.
- Правила игры, которые вы сейчас держите в руках.

## Цель игры

Отметите от себя любые подозрения в человечности наберите больше очков, чем соперники!

## Подготовка к игре

Перемешайте колоду с картами Памяти, возьмите оттуда 13 карт и добавьте 3 карты Короткого Замыкания и перемешайте полученную стопку из 16 карт. Разложите эти карты на столе лицом вверх квадратом 4×4.

Игрокам дается 1 минута для того, чтобы запомнить расположение карт, после чего карты переворачиваются рубашкой вверх, но не меняют расположения на столе. Методом жеребьевки выбирают игрока, который ходит первым.

Теперь вы можете начинать играть параллельно читая правила.

### Ход игры

Сосед слева от активного игрока указывает ему карту, которую тот должен отгадать. По итогам отгадывания активному игроку будут начислены либо не начислены очки и ход переходит следующему игроку по часовой стрелке. До конца раунда игроки ходят поочередно. Раунд заканчивается, когда все карты на столе открыты.

Игра состоит из трех раундов — каждый раз из колоды памяти берутся новые карты (см. Подготовка к игре). Первым начинает ходить игрок имеющий по итогам прошлых раундов наименьшее количество очков. По итогам трех раундов определяется победитель.



## Описание карт

На картах памяти нарисованы робо-символы определённого цвета и количества. Иными словами, у любой карты есть три признака:

- тип (батарейка, шестерёнка, инструмент, лампочка);
- цвет (жёлтый, красный, синий);
- количество (один, два, три, четыре).

#### Начисление очков

Если игрок правильно назвал один любой признак (цвет, тип, количество) он зарабатывает 1 очко. Если два любых признака — 3 очка. Если назвал все три признака — 6 очков.

Важно! Если игрок назвал несколько признаков, но ошибся хоть в одном из них, очки не начисляются.

## Короткое замыкание

Если вам указали на карту «Короткое замыкание» и вы правильно назвали её, то очки вам не начисляются. Однако вместо этой карты вы сами можете выбрать любую закрытую карту и попытаться угадать её признаки.

## Варианты

#### Командная игра

Игроки делятся на 2 команды, в каждой из которых выбирают капитана. Остальные игроки имеют право подсказывать, но последнее слово все равно за капитаном. Капитаном могут становиться другие игроки по очереди.



#### Соло-игра

Попробуйте набрать максимальное количество очков. Вы сами себе выбираете карты, которые открывать. А правильное угаданные Короткие Замыкания приносят вам 1 победное очко.

#### 5+ игроков

Подберите оптимальное количество карт памяти кратное кол-ву игроков и добавьте не менее двух карт Замыканий. Расположите карты в любой формации. Или выберите режим «Командная игра».

#### Уровень сложности

Раскладка 16 карт (4 на 4) базовая. Игроки по договоренности могут раскладывать большее или меньшее количество карт любым удобным для них способом в любой формации, а также вводить в игру любое количество карт «Короткое замыкание». Чем меньше карт памяти и больше карт Короткого замыкания, тем проще играть.

А ещё существует большая версия игры. В ней есть дополнительные карты памяти, которые сделают игру ещё увлекательнее и позволят играть большой компанией.





#### Играй на планшете и на компьютере

igrology.ru/robot





igrology.ru





Автор игры Александр Ушан Продюсер Тимофей Бокарев Художник Антон Квасоваров Дизайнер Андрей Шестаков

Разработка игры: © «Игрология», 2017. Произведено 000 «Магеллан», 2017.

117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б, помещение XI, комната 139. Телефон +7 (926) 522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

