

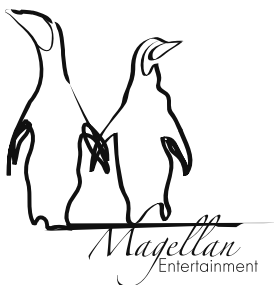


МОСИГРА

**Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.**

**Магазины в РФ,
РБ, Украине.**

mosigra.ru







**Магеллан — российский
производитель игр и подарков.**

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

ЗДРАВЫЙ СМЫСЛ

Правила

-  2–6 игроков
-  От 6 лет
-  Партия от 10 минут
-  Объясняется за 25 секунд

Об игре

В этой игре вам нужно крутить рулетку и на скорость придумывать предложения, где каждое слово начинается с одной и той же буквы.

Цель

За 5 раундов набрать больше всех очков.


Состав


- ▶ Поле, на котором вы будете записывать очки.





- ▶ Рулетка, чтобы узнать нужную букву.



- ▶ 2 маркера, чтобы писать на поле. 

- ▶ 2 особые салфетки, чтобы стирать надписи с поля. 

- ▶ Песочные часы на 30 и 60 секунд, которые не позволят вам долго думать. 

- ▶ Счётчик для подсчёта сказанных слов. 

- ▶ Правила игры, которые вы сейчас держите в руках.



Подготовка

1. Запишите маркером на поле имена всех игроков.
2. Положите поле, маркер и песочные часы туда, где все смогут до них дотянуться.
3. Положите рулетку в центр стола рядом с полем.
4. Первым ходит тот, кто быстрее других назовёт три слова на случайную букву (покрутите рулетку, чтобы узнать букву).

Ход игры

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке, начиная с первого. Ход каждого игрока состоит из двух частей:

1. Вращение рулетки.
2. Сочинение предложений.

В конце хода посчитайте количество слов, и ход переходит к следующему игроку. Когда сходили все игроки, начинается новый раунд.

Конец игры

Игра заканчивается после пяти раундов. Тот, кто набрал больше всех очков, побеждает.

Вращение рулетки

Крутите рулетку! Как только стрелка остановилась на какой-то букве, игрок слева от вас переворачивает песочные часы. В этот момент начинайте сочинять (об этом чуть ниже). Вы сами можете выбрать какие часы использовать: на 60 секунд для более простой игры или на 30 секунд для опытных игроков.

Если стрелка остановилась на звёздочке, игрок сам выбирает букву, на которую хочет называть слова.



Примечание: если стрелка остановилась между двух букв, то игрок выбирает ту букву, которая идёт следующей по ходу движения стрелки.

Сочинение предложений

Называйте слова на выпавшую букву. Слова могут быть однокоренными. Предлоги не считаются за слово. Можно использовать имена собственные. Нельзя использовать несуществующие слова. Каждое слово, названное вами, должно начинаться с выпавшей на рулетке буквы, включая предлоги. Помните, ваши слова должны складываться в осмысленную историю. Если вы произнесли слово не на выпавшую букву, ваш ход на этом заканчивается, все слова не засчитываются.

Примечание: если вы играете с маленькими детьми, засчитайте все правильно названные ими слова до слова-ошибки. В это время игрок справа от вас с помощью счётчика считает слова, названные вами.

Пример: Петя крутит рулетку, выпадает буква «Ж». Пете нужно за 30 секунд составить предложение со словами на букву «Ж» — Жук Жора, живо жующий желваками жёлуди, жужжит жуть жутко. Итого он успел придумать 9 слов. Ваня, сидящий справа от Пети, считал слова на счётчике, а Коля, сидящий слева, следил за временем.

Как только истечёт время, запишите имя игрока и число победных очков, по количеству названных им слов. Ход переходит к следующему игроку. Если за отведенное время игрок составил предложение больше 15 слов (максимум на счетчике), то он получает только 15 очков, не более.



Автор К. Волковский.
Художник Е. Кришева.
Произведено ООО «Магеллан».
ООО «Магеллан»: 117342, Москва, улица Бутлерова,
дом 17Б, помещение XI, комната 139.
Телефон +7(926) 522-19-31.
Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателя запрещено.