



**МОСИГРА**

Крупнейшая в Европе сеть  
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,  
Украине, Казахстане.

**mosigra.ru**



**Magellan**

Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.

**mglan.ru**

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

## Самое главное

Игроки по очереди открывают свои карты животных. Если карты у двух игроков совпадают, надо тут же громко кричать так, как делает этот зверь. Например, «Муууу!» или «Беее!». Или «Ой», если вы забыли, как кричит животное. Тот, кто первый громко и правильно изобразит крик нужного животного, отдаёт часть своих карт.

Побеждает тот, кто первым отдаст все свои карты.

## Что в коробке

- 50 карт животных (по 10 карт каждого из 5 видов животных).



- 5 амбарных карт (по одной на каждое животное).



- Правила (вот же они!).

## Подготовка к игре

- 1 Подготовьте колоду карт животных по количеству игроков, участвующих в игре:

### Количество игроков

**3****4****5**

Сколько наборов карт животных<sup>\*</sup>  
убрать из игры

2

1

0

<sup>\*</sup> Набор — это все 10 одинаковых карт с изображением одного и того же животного. Например, для игры вчетвером достаточно вытащить из колоды один набор животных.

- 2 Раздайте карты животных так, чтобы у каждого игрока было одинаковое количество карт.
- 3 Перемешайте 5 амбарных карт (животными вниз). Каждый игрок случайным образом выбирает себе одну амбарную карту.
- 4 Все игроки переворачивают свои амбарные карты лицевой стороной вверх — так, чтобы все их видели. Выберите, кто из игроков будет первым. Он и далее все остальные по часовой стрелке изображают звуки своих животных.

- 5** Все игроки переворачивают свои амбарные карты лицевой стороной вниз: теперь животные спрятаны. Такими они будут оставаться до конца игры.

Можете начать играть, параллельно читая правила.

## Ход игры

- 1** Каждый игрок берёт свои карты и держит их в одной руке животными вниз.
- 2** Начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, каждый игрок ходит: переворачивает и выкладывает верхнюю карту с руки на стол (животным вверх), формируя перед собой стопку.
- 3** Игра продолжается: каждый игрок по очереди выкладывает по одной карте на верх стопки перед собой, пока выложенная карта животного не совпадет с ранее выложенной верхней картой животного в стопке другого игрока.

- 4 Когда возникает совпадение, два игрока с совпавшими картами животных должны наперегонки громко симитировать звук животного, нарисованного на амбарной карте соперника.
- 5 Первый игрок, правильно симитировавший звук животного на амбарной карте соперника, выигрывает дуэль-совпадение.
- 6 Если игрок имитирует звук неправильного животного, он может продолжать издавать звуки других животных. За имитацию звука неправильных животных никаких штрафов не предусмотрено.
- 7 Игрок, выигравший совпадение, отдаёт все карты в своей стопке, лежащей перед ним на столе (не в руке), проигравшему игроку. Этот игрок берёт стопку победителя, а также свою собственную стопку (лежащую перед ним) и добавляет обе эти стопки под карты, находящиеся у него в руке (также животным вниз) .

- 8 Игра продолжается по часовой стрелке — с игрока, сидящего слева от того, кто последним выкладывал карту животного. Все остальные карты на столе остаются на своих местах.

**Пример.** Боря, у которого на амбарной карте нарисована овца, играет карту кошки в свою стопку. У Вовы, у которого на амбарной карте нарисована собака, уже выложена кошка на верху его стопки. Возникает совпадение, и Боря должен произнести: «Гав!», а Вове нужно произнести: «Беее!». Кто первый, тот и выиграл совпадение.



## Победа в игре

Игрок, который первым избавился от всех карт в своей руке, побеждает!

## Примечания

- 1 Как только игра началась, игроку не обязательно показывать своё животное, даже если другие игроки об этом просят. Однако игрок может сам смотреть на своё животное в любой момент, если хочет.
- 2 Во время совпадения игроки могут произносить любые звуки, имитирующие животное, нарисованное на амбарной карте. Например, если там собака, можно гавкать несколькими способами: «Гав!», «Ваф-ваф!», «Ррррав!» и так далее, лишь бы было похоже на собаку.
- 3 Если игрок играет с руки свою последнюю карту и в результате этого возникает совпадение, этот игрок должен выиграть совпадение, чтобы победить в игре.

## Другие игры мини серии:



Оригинальная идея игры: К. Чайлдс и Т. Ричардсон.

Разработка игры: Э. Веллер и М. Винтер Остерхаус.

Художник Д. Ковалик.

Над локализацией работали: Д. Кибкало, С. Абдульманов,  
М. Половцев, Л. Савельева, Д. Чупикин.

© 2014 Out of the Box Publishing. Все права защищены.

© Издание на русском языке ООО «Магеллан Производство», 2019.

111033, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9,  
этаж 2, комната 205.

Телефон +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения  
правообладателя запрещено.



# КВ-КВА- РЕ-МУУ!

МИНИ



3–5 игроков



От 7 лет



Партия 20–30 минут



Объясняется за минуту