



МОСИГРА

Российская сеть магазинов
настольных игр.

mosigra.ru



Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с mosigra.ru

БАРС

ИГРА

«Гадюки в зоосадуке»

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрокам надо избавиться от карт-паразитов, атаковавших их. Первый из игроков, который избавится от всех своих карт, побеждает.

СОСТАВ

- 112 карт, из них:
 - 64 карты паразитов с цифрами,
 - 48 специальных карт;
- правила игры (те, что у вас в руках).

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры все карты перемешиваются, и каждый игрок получает по 8 карт (не показывайте свои карты другим игрокам). Колода с оставшимися картами размещается на середине стола лицом вниз. Раздающий игрок переворачивает верхнюю карту колоды и кладет ее рядом с колодой лицом вверх, закладывая начало игровой стопки.

ХОД ИГРЫ

Игроки поочередно, каждый в свой ход, выкладывают с рук в игровую стопку по одной карте. Выложенная карта должна совпадать с предыдущей либо по цвету, либо по достоинству. Так, если верхней картой является «зеленая семерка», то следующий игрок может выложить либо любую зеленую карту, либо семерку любого цвета. Если у игрока нет ни одной подходящей для хода карты, он берет дополнительную из колоды,

и если она подходит, может сразу выложить её. Если дополнительно взятая карта не подходит, игрок оставляет её в руке и его ход на этом заканчивается. Ход переходит дальше к следующему игроку.

Как только в руках игрока осталась одна карта, он сразу должен произнести «Барс!». Если он не сделает этого, то любой из игроков, заметивший его оплошность, может сказать об этом вслух (но сделать это можно только до того момента, пока не будет выложена карта следующим игроком). В таком случае про штрафившийся игрок берет из колоды три дополнительные карты. После этого ход переходит к следующему игроку.

Все карты в колоде представлены как минимум в двух экземплярах. Если кто-то только что сыграл карту, которая есть также и у вас в руке, вы можете перехватить инициативу и, не дожидаясь своей очереди, выложить эту карту. В таком случае, следующий ход будет принадлежать вашему соседу в направлении текущего хода игры.

Если игрок, ходящий перед вами, сыграл «Барсмен на отдыхе» или «Выезд на пикник» (действие этих карт описано ниже), вы можете выложить карту этого же типа. Тогда следующий за вами игрок или пропустит ход, или будет тянуть уже 6 карт. При этом он также имеет возможность «перевести» карты дальше, тогда третий игрок или пропустит ход, или будет тянуть 9 карт.

Если колода подошла к концу, перемешайте игровую стопку и используйте ее как обновленную колоду.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Побеждает тот, кто избавится от своих карт быстрее всех.

Если вы играете несколько партий, то окончательным победителем станет тот, кто первым наберет 30 очков, по сумме всех сыгранных партий. Как считать очки: в конце каждой партии, выигравший в ней игрок, получает столько очков, сколько карт осталось на руках у противников.



СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ



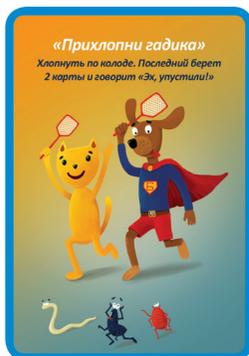
«**Выезд на пикник**» всегда чреват подселением на питомцев разных гадиков. После того, как выкладывается эта карта, следующий игрок берет из колоды 3 карты и пропускает свой ход.

Эту карту можно выкладывать только в том случае, если в руке игрока нет никаких подходящих для хода карт.

Как проверить, что игрок, подсунувший вам «Выезд на пикник», не жульничает? Если игрок перед вами выложил «выезд на пикник», вы можете проверить карты в его руке. Он показывает вам свои карты, и если среди них была карта, подходящая для хода, 3 карты вместо вас берет «жулик». Если же, среди его карт действительно не было подходящей для хода карты, вы берете 5 карт вместо 3.



«**Переворот**» — эта карта меняет направление игры. После выкладывания этой карты, игра продолжается в обратном направлении. Если сразу после этой карты, будет сыграна еще одна карта «Переворот», то игра опять снова поменяет направление, и т. д. «Переворот» может быть выложен на любую карту, совпадающую с ним по цвету.



«**Прихлопни гадика**». Если кто-либо выкладывает эту спецкарту, все игроки должны тут же положить руку на колоду. Тот игрок, чья рука оказывается верхней (последней), заглядывает под руки остальных игроков и с фразой: «Эх, упустили» берет из колоды 2 карты. «Прихлопни гадика» может быть выложена на любую карту, совпадающую с ней по цвету.



«**Махнемся не глядя**» — выложив эту карту, игрок может поменять текущий цвет игры на любой другой, или же оставить все как есть. «Махнемся не глядя» можно выкладывать даже в том случае, если у игрока на руках есть обычные карты, подходящие для игры в этот момент. «Махнемся не глядя» может быть выложен на любую карту.



«**Барсмен**». Барсмен — лучший защитник от паразитов, поэтому игрок, выложивший эту карту, может перекинуть 2 одинаковые карты (как по цвету, так и по номиналу, например: две желтые двойки), или одну любую, игроку слева или справа на свой выбор. «Барсмен» может быть выложен на любую карту.



«**Барсмен на отдыхе**» — следующий за выложившим эту карту игрок, пропускает свой ход. «Барсмен на отдыхе» может быть выложен на любую карту, совпадающую с ним по цвету.

© ООО «Научно-внедренческий центр Агроветзащита»
Производитель: ООО «Магеллан», 2014.
125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7.
Телефон +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

