



**МОСИГРА**

Крупнейшая в Европе сеть  
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,  
Украине, Казахстане.

[mosigra.ru](http://mosigra.ru)



Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.

[mglan.ru](http://mglan.ru)

Правила игры скачаны с [mosigra.ru](http://mosigra.ru)

# *Правила игры «Спроси меня Кто где живёт?»*

## *Для кого эта игра?*

Игра создана специально для юных и любознательных исследователей старше 6 лет, которые хотят узнать побольше о мире животных.

## *Чему учит эта игра?*

Игра развивает память, внимание, учит мыслить логически.

## *Сколько длится?*

Игра длится около 20 минут, как раз столько, чтобы получить удовольствие и успеть изучить что-то интересное, но не утомиться.

## *Будет ли сложно?*

Игра совсем не сложная, и даже самые маленькие игроки уже после первой партии смогут играть без помощи взрослых и сами объяснять правила сверстникам.

## Правила!

Цель игры — собрать как можно больше комплектов (наборов) карточек животных, которые живут в одной среде обитания. Каждый набор состоит из пяти карточек.



На каждой карточке животного содержится: название места обитания, название животного и список остальных карточек из этого набора.

название животного

место  
обитания

состав  
набора

# АФРИКА

{  
НОСОРОГ  
ЛЕВ  
ГЕПАРД  
ЖИРАФ  
СЛОН



Лев – самая крупная и знаменитая кошка с роскошной гривой и грозным рыком. Все его называют «царём зверей». Лев предпочитает спать 20 часов в сутки, а львицы охотятся и растягивают малышей.

## Подготовка

Возьмите нужное количество наборов карточек животных и карточки мест обитания к ним:

- Для 2 игроков - 5 наборов.
- Для 3 игроков - 6 наборов.
- Для 4 игроков - 7 наборов.
- Для 5 игроков - все 9 наборов.

Самый старший игрок мешает и раздаёт всем игрокам по пять карточек животных, а остальные карты кладёт стопкой, чтобы всем было удобно до них достать. Так же рядом с колодой кладутся карты мест обитания, и каждый игрок берёт себе по одной карте.

## Ход игры

Игру начинает самый младший игрок. Чтобы собрать набор животных, он спрашивает любого другого игрока о недостающей карте. Если у спрошенного она есть, он должен отдать её. Если её нет, то тот, кто спрашивал берёт карту животных из колоды.

**Спрашивать можно только о тех наборах, часть которых уже есть у игрока.**

Когда игрок спрашивает карту, он задает два вопроса. Первый — о названии набора, второй — о животном из этого набора.

Катя хочет спросить Лену о карте кенгуру: «Есть ли у тебя карты из набора Австралия и Океания?», если ответ «да»,

*то Катя задает второй вопрос: «Есть ли у тебя кенгуру?». Если у Лены есть эта карта, то она отдаёт её Кате, если «нет», то Катя берёт карту из колоды.*

После того как игрок задал вопрос, ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Как только игрок собрал какой-либо из наборов, он объявляет об этом остальным и кладёт собранный набор на стол перед собой.

За собранный набор игрок получает 1 победное очко.

Если игрок собрал набор, название которого совпадает с его картой места обитания, то он получает 3 победных очка и берёт себе новую карту места обитания.

*Подсказка: такие наборы собирать выгоднее.*

В конце игры проводится подсчёт очков. Игрок набравший наибольшее число победных очков, объявляется победителем.

Можно играть без карт мест обитания, этот способ проще и подойдёт игрокам помладше. В этом случае побеждает игрок, собравший больше всех наборов.

## *Вариант игры усложнённый (с использованием описаний)*

Этот вариант сложнее и понравится игрокам, которые уже не первый раз играют и стали настоящими знатоками животных. Игра ведётся аналогично первому варианту, но задавая вопрос, игроки не называют животное, а пытаются его описать.

*Катя хочет спросить Лену о карте слона, но не называет животное прямо, а говорит: «Есть ли у тебя животное с хоботом?».*

Такой вариант игры развивает речь, мышление и кругозор.

Ну а теперь пора играть!